



UNIVERSITÄT
BAYREUTH

 **medien**
wissenschaft
UNIVERSITÄT BAYREUTH



GLOBAL GAME JAM

An der Universität Bayreuth

Wir wenden uns an Sie mit der Bitte um Unterstützung für den **Global Game Jam 2019**.

Seit 2014 ist die Universität Bayreuth offizielle Location des Global Game Jams, dem größten dezentral organisierten Game Jam weltweit. **2018 waren wir mit über 150 Teilnehmern der größte Game Jam in Süddeutschland und der zweitgrößte Game Jam im gesamten Bundesgebiet.**

Was ist ein Game Jam?

Innerhalb der Independent-Games-Community werden seit über 15 Jahren sogenannte *Game Jams* abgehalten, d.h. Wettbewerbe, an denen alle Teilnehmer zu einem vorgegebenen Thema oder Slogan innerhalb von ein bis drei Tagen Spiele konzipieren und umsetzen.

Diese Jams finden entweder an einem Ort statt oder sind, wie der **Global Game Jam**, räumlich unabhängig, online organisiert und dokumentiert. Auch etablierte Publisher werden zunehmend auf dieses Wettbewerbsformat aufmerksam, da es Möglichkeiten umsetzungsorientierter Innovationen aufzeigt, die in der Industrie selbst so nicht möglich sind.

Wer kann mitmachen?

Unsere **Zielgruppe** umfasst Studierende und junge Erwachsene, Spielermacher und Spieleentwickler aus der Branche.

Mitmachen kann jede/r Spielinteressierte ab 18 Jahren, unabhängig von Kenntnisstand und eigener Ausstattung. Obgleich der Fokus auf Computer- und Videospiele liegt, können auch Brettspiele und VR-Projekte erstellt und von uns inhaltlich und ggf. hinsichtlich Umsetzung und Dokumentation betreut werden.



„Space Paws“: Ein Spiel, das während des Global Game Jams 2018 entstand.

Was sind die Rahmenbedingungen?

Programmierkenntnisse sind nicht erforderlich aber hilfreich, wobei auch Teammitglieder für Grafik, Sound, Text und Konzept gebraucht werden. Die Wahl der Werkzeuge ist jedem Team freigestellt, zur Nutzung vor Ort angeboten werden die Game Engines *Unity 3D*, *Unreal* und *Game Maker: Studio*. Diese Tools eignen sich insbesondere zur schnellen prototypischen Umsetzung von Gamedesignideen.

Das **Ergebnis** sollte ein kleines Spiel oder eine VR Experience sein – in den meisten Fällen mit nur wenigen Levels und einer durchschnittlichen Spielzeit von etwa 5–30 Minuten.

Wie laufen die Bayreuther Game Jams ab?

Die Game Jams beginnen am Freitagabend gegen 17 Uhr mit einer kurzen Kennenlernrunde, bei der das Thema des Jams bekannt gegeben wird und die Gruppen ausgelost bzw. festgelegt werden. Anschließend können im Rahmen eines kleinen Spieleabends bei Snacks und Getränken inspirierende Spiele zum jeweiligen Thema gemeinsam ausprobiert und diskutiert werden. Wer möchte, kann natürlich direkt loslegen.

Die folgenden **48 Stunden** können frei genutzt werden, Räume, Equipment und Verpflegung stehen am Standort Nürnberger Str. 38 sowie im Gebäude für Angewandte Informatik für die gesamte Dauer des Jams zur Verfügung. Dazu zählen beispielsweise Arbeitsplatzrechner mit den genannten Game Engines, der *Adobe Creative Suite* und der *Autodesk Education Suite for Entertainment Creation*. Außerdem bieten wir verschiedene VR-Brillen, Arduinos für experimentelle Interfaces, ein Marker-gestütztes Motion-Capture-System, ein Tonstudio und bei Bedarf Filmschnittplätze.

Nach 48 Stunden (üblicherweise am Sonntag gegen 17 Uhr) stellen alle Teams im Plenum ihre Ergebnisse vor.



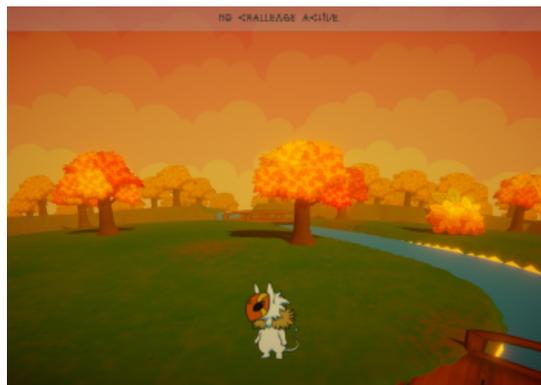
„Rock Paper Surfer“, ein Duell-Spiel aus dem Jahr 2017.

Der Global Game Jam 2018 in Zahlen

Während des letzten Global Game Jams, der vom 26. – 28. Januar 2018 stattfand, haben mehr als 42.800 Teilnehmer/Teilnehmerinnen an 803 Standorten in 108 Ländern 8.606 Spiele geschaffen. In Bayreuth waren insgesamt 154 Teilnehmer, die zusammen 27 Spiele entwickelt haben. Über eine Webcam konnte live mitverfolgt werden, was im zentralen Arbeitsraum passierte und besprochen wurde.

Alle Ergebnisse können auf der Veranstaltungswebsite eingesehen werden:

<https://globalgamejam.org/2018/jam-sites/uni-bayreuth>



„The Great Offering“ entstand im Rahmen des GGJ 2018 in Bayreuth.

Global Game Jam 2019

Für den bevorstehenden Global Game Jam vom **25. bis 27. Januar 2019** ist es unser Ziel, noch mehr Teilnehmer anzusprechen und der **größte Standort in Deutschland** zu werden. Nicht nur Studierende der Medienwissenschaft aus Bayreuth, sondern generell Interessierte aus der Stadt und Umgebung

sind herzlich eingeladen, Spiele zu entwickeln, die einer breiten Öffentlichkeit präsentiert werden. Wir würden uns auch freuen, Interessierte aus Hof, Bamberg und Nürnberg nach Bayreuth holen zu können. Ebenso Spieleentwickler aus der Branche, denen wir die Möglichkeit bieten, neue Ansätze und Ideen auszuprobieren und zu verwirklichen. Bayreuth ist momentan der einzige Ort in Oberfranken, der an diesem Großevent teilnehmen wird.

Aktuelle Infos stehen auf unserer Homepage:

gamejam.uni-bayreuth.de

Sponsoring

Während des gesamten Game Jams bieten wir allen Teilnehmerinnen und Teilnehmern technische Infrastruktur, ein T-Shirt und Vollverpflegung. Hinzu kommen zahlreiche Hilfskräfte, die als Organisatoren an mehreren Standorten zur Verfügung stehen.

Wir wachsen! Und brauchen deshalb IHRE Unterstützung!

Für ein Sponsoring können Sie aus verschiedenen Paketen wählen, die eine zunehmende Präsenz Ihrer Firma bei der Veranstaltung bedeuten:

| | | |
|---------------|--------------------|---|
| Bronze | Ab 50 Euro | <ul style="list-style-type: none">• Logo erscheint auf unserer Homepage |
| Silber | Ab 100 Euro | <ul style="list-style-type: none">• Logo erscheint auf unserer Homepage• Logo wird auf dem Plakat abgebildet |
| Gold | Ab 250 Euro | <ul style="list-style-type: none">• Logo erscheint auf unserer Homepage• Logo wird auf dem Plakat und im gesamten Werbematerial abgebildet• Logo im Banner bei der Live-Übertragung |

Platin

Ab 500 Euro

HAUPTSPONSOREN

- Großabbildung des Logos der Firma auf unserer Homepage
- Großabbildung des Logos der Firma auf dem Plakat und im gesamten Werbematerial
- Großabbildung des Logos der Firma im Banner bei der Live-Übertragung
- Werbung vor Ort möglich (Banner, Aufsteller, etc.)

Kontakt/Ansprechpartner

Universität Bayreuth
Prof. Dr. Jochen Koubek
Nürnberger Str. 38
95448 Bayreuth
Tel.: 0921 / 55-4602
Email: jochen.koubek@uni-bayreuth.de